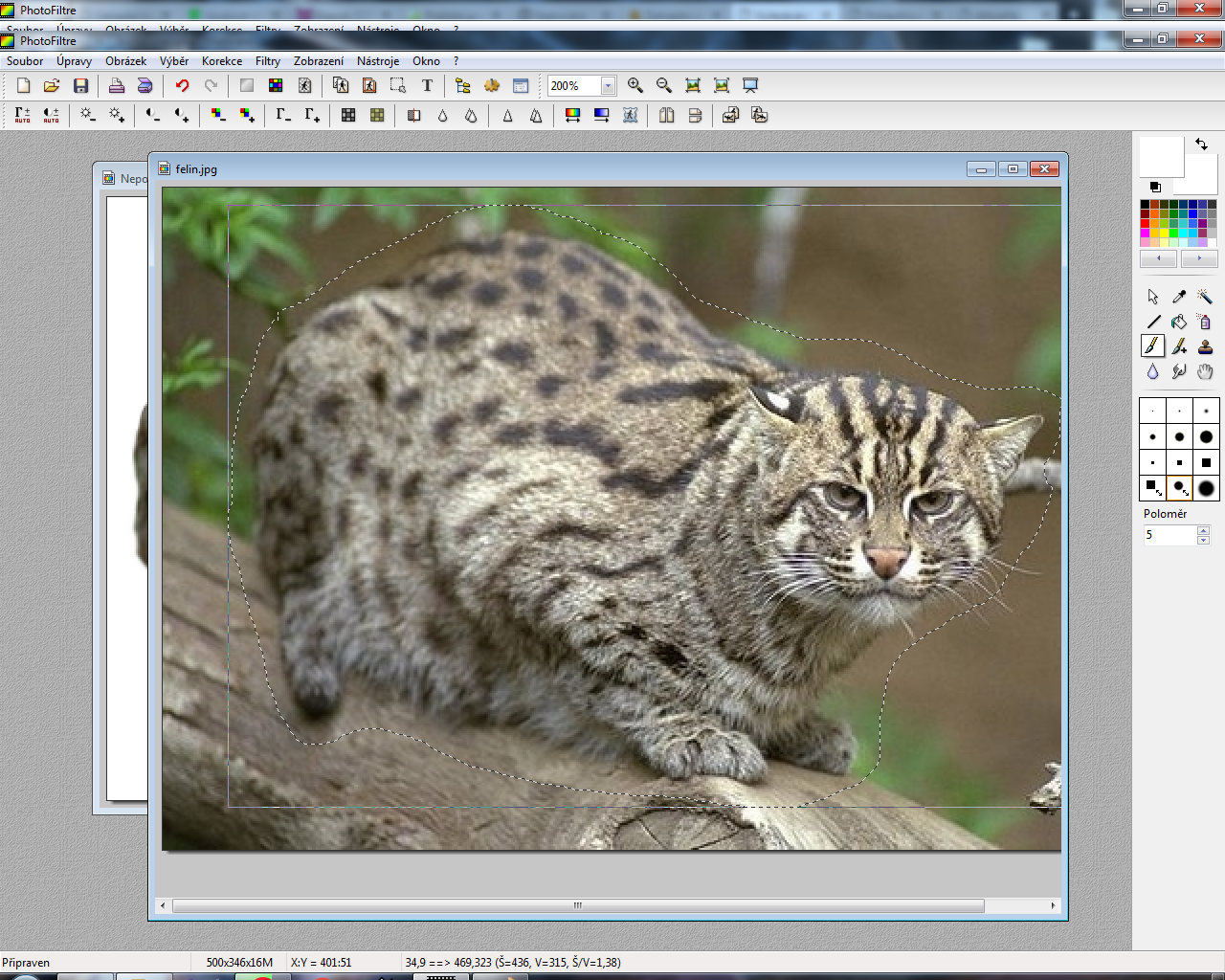
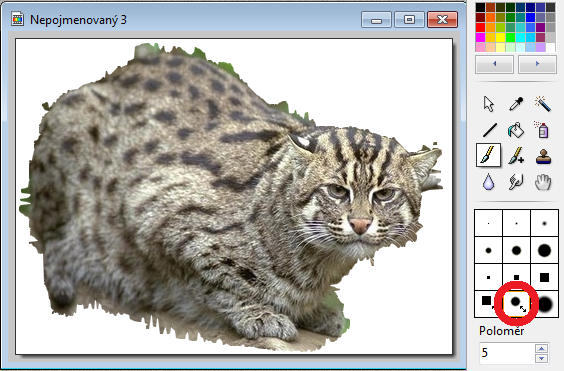
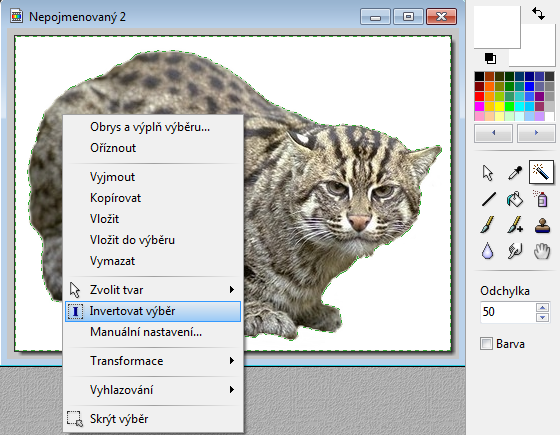
**Fotomontáž**

* **Zkopíruj** si z disku Z: **obrázky** „Kočka“ a „Krajina“ na svůj disk X:
* **Otevři si obrázek** „Kočka“ v programu Photofiltre
* **Proveď výběr pomocí nástroje Laso**: Na kartě Výběr => Zvolit tvar => Laso
  + Kolem kočky ponechej malý okraj
* **Ořízni výběr**: Na kartě Úpravy => Optimalizované oříznutí výběru – nastav:
  + Najít ohraničení: Odchylka 10
  + Zaškrtni: Oběma směry
  + Efekt: Vyhlazování
  + Vytvořit nový obrázek
  + Potvrď OK
* **Vymaž štětcem bílé pozadí jako gumou**: Zvol si štětec v pravém menu, nastav a odmaž přebytečné pozadí:
  + Kulatý
  + Nastavitelný (**můžeš měnit poloměr**)
  + Bílý
* Až budeš mít odmazáno přebytečné pozadí, **vyber bílé pozadí pomocí kouzelné hůlky**:
* Vyber nástroj kouzelná hůlka a nastav:
  + Odchylka 50
* **Invertuj výběr**: Klikni pravým tlačítkem na obrázek => Invertovat výběr
* **Zkopíruj výběr**: Na kartě Úpravy => Kopírovat (ctrl + C)



* **Otevři si obrázek** „Krajina“ (vedle sebe jsou **dva obrázky**)
* **Vytvoř kopii obrázku „Krajina“**: Na kartě Obrázek => Vytvořit kopii (na pracovní ploše máš **tři obrázky**)
* **Aktivuj jeden obrázek s krajinou**: Klikni na obrázek
* **Vlož oříznutý obrázek kočky**: Na kartě Úpravy => Vložit (ctrl + V)
* **Zmenši obrázek kočky**: Drž klávesu shift a za roh zmenši kočku do přibližné velikosti jako na obrázku
  + **Potvrď klávesou Enter**



* **Vyber obrázek s prázdnou krajinou** (bez kočky)
  + Přibliž se pomocí lupy alespoň na 200%
  + Pomocí lasa vyber co nejpřesněji část oblouku i země pod ním
  + **Zkopíruj tento výběr**: Na kartě Úpravy => Kopírovat (ctrl + C)
* **Vyber obrázek s vloženou kočkou**: Klikni na něj
* **Vlož výřez**: Na kartě Úpravy => Vložit: vhodně jej umísti a potvrď klávesou Enter



* **Uprav okraj kočky**: Na pravém panelu nástrojů zvol nástroj Rozmazávač
  + Zatrhni volbu přesný
  + Neprůsvitnost na 20
  + Rozmaž okraj kočky tam, kde je potřeba (bílé okraje)
* **Hotovo!**

Svoji práci ulož na disk X: jako „Fotomontáž“ a na disk Z: do příslušné složky jako svoje příjmení.